



CONFINDUSTRIA PALERMO

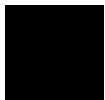


National Research Council of Italy



RRA severne Primorske  
Regijska razvojna agencija d.o.o. Nova Gorica

omnia



IES Federico Mayor Zaragoza

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta comunicación es responsabilidad exclusiva de su autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo..

## Participantes

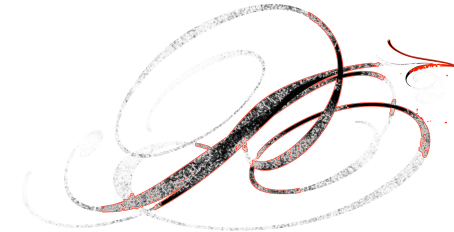
Los Participantes son 7 organizaciones, procedentes de 4 países de La UE, Italia, Finlandia, Eslovenia y España:

- **Confindustria Palermo (IT); LEAD PARTNER**
- **Speha Fresia, cooperative of Rome, Guidance and Training Centre** certified in Lazio and Sicily regions (IT)
- **Istituto per le Tecnologie Didattiche of the National Research Council of Italy - CNR (IT);**
- **Regijska razvojna agencija severne Primorske d.o.o. Nova Gorica (SI);**
- **Espoon sedun koulutuskuntayhtymä Omnia (FI);**
- **IES MURILLO – Instituto de Educación Secundaria (ES);**
- **IES FEDERICO MAYOR ZARAGOZA - Instituto de Educación Secundaria (ES).**

EL PROYECTO SE INICIA EN OCTUBRE DE 2011 Y CONCLUIRÁ EN SEPTIEMBRE DE 2013

*Para más información*

[pnpv@itd.cnr.it](mailto:pnpv@itd.cnr.it)



## I can ... I cannot ... I go! REV. 2

*Transfer of Innovation Project: "Posso, Non Posso, Vado! Rev.2"*  
**Ref: 2011-1-IT1-LEO05-01928 CUP G72F1100080006**



## OBJETIVOS

El proyecto propone como objetivo introducir y fomentar, sobre todo, entre los jóvenes el espíritu empresarial con un particular enfoque en pequeñas empresas, cooperativas y empresas sociales mediante dos productos: “I cannot...I go!” (Puedo ... no puedo... voy!) y “Young Entrepreneur” (Joven emprendedor).

A través de la adaptación, la tecnología y la metodología, y la prueba de los dos productos del proyecto, se desarrollará una orientación común y un modelo de capacitación para el fortalecimiento de las capacidades empresariales.

Los miembros del proyecto han diseñado una plataforma online donde se alojará el itinerario formativo “Young Entrepreneur”

y la herramientas de orientación : “I cannot...I go!”.

En esta plataforma el alumnado podrá practicar con el juego PNPV, un juego educativo sobre el espíritu empresarial apoyado por instrumentos de ayuda y aprendizaje. El objetivo de PNPV es la gestión de un complejo de vacaciones.



## DIRIGIDO A

Principalmente a estudiantes de Enseñanza secundaria y de Formación Profesional Inicial, aunque también se probará con estudiantes de enseñanzas de personas adultas, Formación Profesional continua y para el empleo. Las sesiones de formación para docentes se centrarán en la orientación profesional y practicando con el juego educativo PNPV.