



Partnership

Il partenariato è composto da 7 organizzazioni appartenenti a 4 paesi dell'Unione Europea: Italia, Finlandia, Slovenia e Spagna.

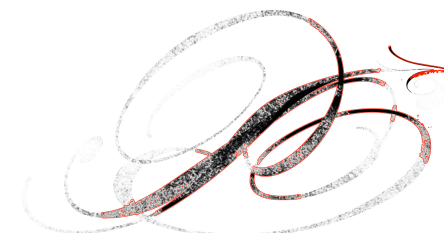
- **Confindustria Palermo** Italia – capofila;
- **Speha Fresia Società Cooperativa** accreditata presso la Regione Lazio e la Regione Sicilia – Italia;
- **Istituto per le Tecnologie Didattiche del Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR)** – Italia;
- **Regijska razvojna agencija severne Primorske d.o.o.** Nova Gorica Slovenia;
- **Espoon sedun koulutuskuntayhtymä** Omnia Finlandia;
- **Istituto di Istruzione Superiore les Murillo** - Spagna
- **Istituto di Istruzione Superiore les Federico Mayor Zaragoza** – Spagna;

DURATA DEL PROGETTO:

1 OTTOBRE 2011 --- 30 SETTEMBRE 2013

Per ulteriori informazioni

e-mail: pnpv@itd.cnr.it



I can ... I cannot ... I go! REV.

2

Progetto di Trasferimento dell'Innovazione::

"Posso, Non Posso, Vado! Rev.2"

Ref: 2011-1-IT1-LEO05-01928

CUP G72F11000080006

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. Questa pubblicazione rispecchia il punto di vista dell'autore e, pertanto, la Commissione non è responsabile di alcun uso che possa essere fatto di informazioni qui contenute

OBIETTIVI

Il progetto intende promuovere uno spirito imprenditoriale, in particolar modo tra i giovani, a favore delle piccole imprese, delle cooperative e imprese sociali, attraverso il trasferimento dei prodotti realizzati nell'ambito di due progetti: *"Posso...non posso...vado!"* e *"Giovane imprenditore"*. Sulla base dell'adattamento, metodologico e tecnologico, e della sperimentazione dei prodotti dei due progetti, il partenariato svilupperà un modello comune di orientamento e formazione professionale per il rafforzamento delle competenze imprenditoriali chiave. Il modello sarà promosso presso i centri di istruzione e formazione professionale. Il partenariato definirà una nuova piattaforma ospitante sia il percorso formativo del *"Giovane Imprenditore"*, sia gli strumenti per l'orientamento di *"Posso...non posso...vado!"*.

Sulla nuova piattaforma e-learning gli studenti si eserciteranno con il gioco PNPV: un gioco didattico sull'imprenditorialità con strumenti di aiuto e apprendimento. L'obiettivo di PNPV è la gestione di un villaggio.



BENEFICIARI

I beneficiari principali del progetto sono gli studenti degli istituti tecnici e professionali superiori, ma il nostro modello sarà sperimentato anche con gli adulti, in formazione continua o aventi un'idea imprenditoriale, presso gli sportelli per il sostegno alle start-up delle associazioni di categoria coinvolte. Le sessioni di formazione per i docenti verteranno sul modello di orientamento e formazione professionale e sull'uso del gioco didattico PNPV da noi proposti.